



JEU DE LANCER RENARDO ET LES ANNEAUX RENARDO FOX TAIL RING TOSS GAME

WURFSPIEL „RENARDOS RINGE“
WERPSPIEL RENARDO MET RINGEN
JUEGO DE LANZAR RENARDO Y LAS ANILLAS
GIOCO DEL LANCIO RENARDO E GLI ANELLI
狐狸投环游戏 / لعبة الثعلب لإلقاء الحلقات



LE RENARD SOLITAIRE (1 JOUEUR)

Le joueur se tient à environ un mètre du renard. Il doit lancer chaque anneau sur les différentes queues du renard (1, 2, 3 et 4) pour faire un total de 10 points. Quel est son score total ? S'il est proche de 10, il est prêt à affronter ses amis !

LE RENARD EN GROUPE (2 À 4 JOUEURS)

Les joueurs se tiennent à environ deux mètres du renard. Chacun leur tour, ils lancent quatre anneaux à la suite en essayant de viser les différentes queues du renard (1, 2, 3 et 4) pour faire un total de 10 points. Qui aura le plus de points ? En cas d'égalité, tout le monde lance un anneau et c'est le premier joueur qui arrive à atteindre le nez du renard qui l'emporte !

LE RENARD EN FUITE (2 À 4 JOUEURS)

Les joueurs se tiennent à deux mètres du renard. Les règles sont les mêmes mais cette fois, le nez du renard vaut 5 points. Le capital de points maximum monte donc à 20 points ! Qui aura le plus de points ?

Note : 4 joueurs, il est possible de faire deux équipes de deux et d'alterner un lancer sur deux pour les joueurs.

THE SOLO FOX (1 PLAYER)

The player is one metre away from the fox. He throws each ring onto the different fox tails (1, 2, 3 and 4) to get a total of 10 points. What's your total score? If you are close to 10, you're ready to play your friends!

THE GROUP FOX (2 TO 4 PLAYERS)

The players are about two metres away from the fox. They each throw their four rings onto the different fox tails (1, 2, 3 and 4) to get a total of 10 points.

Who has the most points? If it's a draw, everyone throws one ring and the first player to hit the fox's nose wins the game!

THE RUNNING FOX (2 TO 4 PLAYERS)

The players are two metres away from the fox. The rules are the same, but this time the fox's nose is worth 5 points. So the maximum amount of points is now 20! Who has the most points?

Note: With 4 players, it is possible to play in two teams of two players alternating throws between the two players.



DER EINSAME FUCHS (1 SPIELER)

Der Spieler hält einen Abstand von ungefähr einem Meter zum Fuchs. Er muss alle Ringe auf die verschiedenen Schwänze des Fuchses (1, 2, 3 et 4) werfen, um insgesamt 10 Punkte zu erzielen. Wie lautet seine Gesamtpunktzahl? Wenn er fast 10 Punkte erreicht hat, kann er zusammen mit seinen Freunden spielen!

DIE FUCHS-GRUPPE (2 BIS 4 SPIELER)

Die Spieler halten einen Abstand von ungefähr zwei Metern zum Fuchs. Jeder wirft der Reihe nach vier Ringe hintereinander auf die verschiedenen Fuchsschwänze (1, 2, 3 und 4), um insgesamt 10 Punkte zu erzielen.

Wer erreicht die höchste Punktzahl? Bei Gleichstand wirft jeder einen Ring und der erste Spieler, der die Fuchsnase trifft, hat gewonnen!

DER FLIEHENDE FUCHS (2 BIS 4 SPIELER)

Die Spieler halten einen Abstand von zwei Metern zum Fuchs. Es gelten die gleichen Regeln, aber diesmal ist die Nase des Fuchses ganze 5 Punkte wert. Die maximale Punktzahl beträgt nun 20 Punkte! Wer erreicht die höchste Punktzahl?

Hinweis: 4 Spieler können zwei Zweierteams bilden, die sich bei jedem zweiten Wurf abwechseln.



DE SOLITAIRE VOS (1 SPELER)

De speler gaat op ongeveer een meter van de vos staan. Hij moet elke ring over de verschillende staarten van de vos werpen (1, 2, 3 en 4) om in totaal 10 punten te behalen. Wat is de eindscore? Als de speler de score van 10 benadert, is hij klaar om tegen zijn vrienden te spelen!

DE VOS IN GROEP (2 TOT 4 SPELERS)

De spelers staan op ongeveer twee meter van de vos. Om beurten gooien de spelers vier ringen na elkaar en mikken daarbij op de verschillende staarten van de vos (1, 2, 3 en 4) om in totaal 10 punten te behalen.

Wie behaalt de hoogste score? Bij een gelijkspel, gooit elke speler één ring. De eerste speler die de neus van de vos kan scoren, wint!

DE VOS OP DE VLUCHT (2 TOT 4 SPELERS)

De spelers staan op twee meter van de vos. De regels zijn de dezelfde maar deze keer is de neus van de vos 5 punten waard. Het maximale aantal punten bedraagt dus 20 punten! Wie behaalt de hoogste score?

Opmerking: 4 spelers, er kunnen ook twee teams van twee gemaakt worden, waarbij de teamleden elkaar om de twee werpbeurten aflossen.



EL ZORRO SOLITARIO (1 JUGADOR)

El jugador se coloca a aproximadamente un metro del zorro. Debe lanzar cada anilla en las distintas colas del zorro (1, 2, 3 y 4) para ganar un total de 10 puntos. ¿Cuál es su puntuación total? ¡Si está cerca de los 10, está listo para enfrentarse a sus amigos!

EL ZORRO EN GRUPO (DE 2 A 4 JUGADORES)

Los jugadores se colocan a aproximadamente dos metros del zorro. Por turnos, cada uno lanza cuatro anillas seguidas intentando apuntar a las distintas colas del zorro (1,2,3 y 4) para ganar un total de 10 puntos.

¿Quién tendrá el mayor número de puntos? ¡En caso de igualdad, todo el mundo lanza una anilla y el primer jugador que alcanza la nariz del zorro gana!

EL ZORRO EN FUGA (DE 2 A 4 JUGADORES)

Los jugadores se colocan a dos metros del zorro. Las reglas son las mismas, pero esta vez la nariz del zorro vale 5 puntos. ¡La suma de puntos máxima asciende pues a 20 puntos! ¿Quién tendrá el mayor número de puntos?

Nota: 4 jugadores, es posible hacer dos equipos de dos y que los jugadores alternen uno de cada dos lanzamientos.



LA VOLPE SOLITARIO (1 GIOCATORE)

Il giocatore si posiziona a circa un metro di distanza dalla volpe. Deve lanciare gli anelli sulle varie code della volpe (1, 2, 3 e 4) per totalizzare 10 punti. Qual'è il punteggio totale? Se è vicino ai 10 punti il giocatore è pronto per affrontare gli amici!

LA VOLPE IN GRUPPO (DA 2 A 4 GIOCATORI)

I giocatori si posizionano a circa due metri di distanza dalla volpe. A turno lanciano quattro anelli di seguito tentando di mirare alle quattro code della volpe (1, 2, 3 e 4) per totalizzare 10 punti. Chi otterrà più punti? In caso di parità, tutti lanciano un anello e il primo giocatore che riesce a infilarlo nel naso della volpe vince la partita!

LA VOLPE IN FUGA (DA 2 A 4 GIOCATORI)

I giocatori si posizionano a circa due metri di distanza dalla volpe. Le regole rimangono le stesse, ma questa volta il naso della volpe vale 5 punti. Il monte punti massimo sale quindi a 20 punti! Chi otterrà più punti?

Nota: In presenza di 4 giocatori è possibile formare due squadre da due alternando i lanci.



孤独的狐狸（一名玩家）

玩家站在离狐狸约一米处。必须将每条绳环投掷到狐狸不同的尾巴上（1、2、3、4号），然后得10分。总分是多少？如果玩家在10岁左右，就可以和他的朋友们对战了！

组团的狐狸（2至4名玩家）

玩家站在离狐狸约两米处。依次投掷四个绳环，瞄准狐狸不同的尾巴（1、2、3、4号），总共获得10分。

谁将获得最高分？如果出现平局，每个人再投掷一个绳环，并且第一个套住狐狸鼻子的玩家获胜！

逃跑的狐狸（2至4名玩家）

玩家站在离狐狸两米处。规则一样，但是这一次狐狸的鼻子为5分。因此，最高分升至20分！谁将获得最高分？

注：4名玩家，可以组成两组队伍，每组两人，每位玩家交替投掷。



الثعلب الوحيد (لاعب واحد)

يقف اللاعب على بعد حوالي متر من الثعلب. عليه إذا رمي كل حلقة على مختلف أذيال الثعلب (1، 2، 3 و4) ليتحصل على مجموع 10 نقاط. كم يبلغ مجموع النقاط؟ إن اقترب اللاعب من 10، يعتبر جاهزا لمواجهة أصدقائه!

الثعلب الجماعي (من لاعب 2 إلى 4 لاعبين)

يقف اللاعبون على بعد حوالي مترين 2 من الثعلب. عليهم إذا رمي كل الحلقات الأربع كل دوره وبشكل متتال مع محاولة التصويب نحو مختلف أذيال الثعلب (1، 2، 3 و4) للحصول على مجموع 10 نقاط. من يتحصل على أكبر عدد من النقاط؟ في حالة التعادل، يقوم الجميع برمي حلقة ليفوز باللعبة أول من يتمكن من الوصول إلى أنف الثعلب!

الثعلب الهارب (من لاعب 2 إلى 4 لاعبين)

يقف اللاعبون على بعد مترين 2 من الثعلب. يتم تطبيق نفس القواعد، إلا أن أنف الثعلب يساوي 5 نقاط في هذه الحالة. مجموع النقاط الأقصى يصل إذا إلى 20 نقطة! من يتحصل على أكبر عدد من النقاط؟

ملاحظة: في حالة مشاركة 4 لاعبين، من الممكن تكوين فريقين من لاعبين ورمي الحلقة بالتناوب بين لاعبي الفريقين.



340164

Oxybul éveil et jeux
162 boulevard de Fourmies
59100 Roubaix - FRANCE