

EDUC4bul

MEMORY DES ANIMAUX EN BOIS
WOODEN ANIMAL MEMORY GAME

TIER-MEMORY AUS HOLZ
HOUTEN MEMORY MET DIEREN
MEMORY DE ANIMALES DE MADERA
MEMORY DEGLI ANIMALI IN LEGNO

لعبة الذاكرة على شكل حيوانات مصنوعة من الخشب / 木质动物记忆骨牌



POUR COMMENCER

Avant de mettre en place le jeu, assurez-vous que quelques conditions soient réunies. Prévoyez un vrai temps pour accompagner l'enfant et faites en sorte que l'espace de jeu soit entièrement dégagé. Cela lui permettra de se concentrer pleinement sur l'activité.

COMMENT JOUER ? (1 À 3 JOUEURS)

Même s'il est possible de le laisser jouer seul, il est préférable et plus convivial de commencer par faire plusieurs parties avec l'enfant pour qu'il assimile la mécanique de jeu. Si vous avez plusieurs enfants, ils peuvent jouer jusqu'à trois ensemble !

1. Posez tous les jetons en bois face cachée.
2. Chacun son tour, un joueur retourne deux jetons différents pour essayer de faire des paires. Si les deux jetons retournés ne forment pas une

paire, il faut les remettre face cachée et essayer de se souvenir du dessin pour trouver le jeton similaire.

3. Quand toutes les paires ont été rassemblées, le joueur qui en a le plus remporte la partie.

Note : vous pouvez en profiter pour apprendre à l'enfant le nom et le cri de chaque animal. Une fois qu'il est à l'aise, vous pouvez mettre en place une règle de jeu évolutive dans laquelle, pour remporter une paire, il ne faudra pas seulement retourner les deux jetons identiques mais aussi donner le nom de l'animal ou imiter son bruit !

BÉNÉFICES

S'il est évident que le Memory développe la mémoire de l'enfant, il permet aussi de stimuler son sens de l'observation et son langage dès 2 ans. De plus, le fait de jouer à plusieurs lui permet de se familiariser aux premières règles du jeu (attendre son tour, gagner ou perdre) tout en le sociabilisant.



TO START

Before starting the game, be sure to set everything up properly. Take the necessary time to help your child and ensure the entire playing area is clear. This will help them be able to focus entirely on the game.

HOW TO PLAY (1 TO 3 PLAYERS)

Even if it is possible for children to play this game alone, it is preferable and more fun to start by playing a few rounds with your child to help them learn how it works. If you have several children, they can play together with up to three players at a time.

1. Set out the wooden tokens, face side down.
2. Each player takes a turn, turning over two tokens to try and get a matching pair. If the two tokens do not match, they must be turned back over and the player must try to remember the drawing to find a matching token.

When all the pairs have been found, the player with the most pairs wins.

Note: you can take the opportunity to help your child learn the name and sound of each animal. Once they are comfortable with the game, you can set a rule to make the game harder: to make a pair, you not only have to turn over two matching tokens but also say the name of the animal or imitate the sound it makes!

BENEFITS

While Memory clearly helps children develop their memory, it also stimulates their sense of observation and language from age two. Moreover, playing with more than one person helps them get used to following basic rules (waiting your turn, winning or losing) and helps with their socialisation.



ZUALLERERST

Achten Sie darauf, dass die Voraussetzungen für einen guten Spielverlauf gegeben sind, bevor Sie das Spiel aufbauen: Nehmen Sie sich genügend Zeit, um mit dem Kind zu spielen, und sorgen Sie dafür, dass die Spielfläche ganz leergeräumt ist. Nur so kann das Kind sich wirklich auf das Spiel konzentrieren.

WIE SPIELT MAN DIESES SPIEL? (1 BIS 3 SPIELER)

Auch wenn das Kind allein spielen kann, sollte man zunächst mehrere Partien zusammen mit ihm spielen, damit es die Spielweise erlernt. Und es macht auch viel mehr Spaß! Wenn Sie mehrere Kinder haben, können bis zu drei Kinder zusammen spielen!

1. Legen Sie alle Spielkarten aus Holz mit der Vorderseite nach unten aus.
2. Jeder Spieler dreht reihum zwei verschiedene Spielkarten um und versucht, Paare zu bilden. Wenn die beiden umgedrehten Karten kein Paar bilden, dreht man sie wieder mit der Bildseite nach unten um und versucht, sich die Abbildung zu merken, um die gleiche Karte zu finden
3. Wenn alle Paare gefunden wurden, hat der Spieler gewonnen, der die meisten Kartenpaare besitzt.

Hinweis: Nutzen Sie die Gelegenheit, um das Kind den Namen und den Laut jedes Tiers lernen zu lassen. Wenn Ihr Kind das Spiel gut beherrscht, können Sie eine fortgeschrittene Spielregel einführen: Um ein Kartenpaar zu erhalten, genügt es nicht, die beiden identischen Karten umzudrehen, sondern man muss auch den Namen des Tieres angeben oder dessen Laute imitieren!

LERNZIELE

Natürlich wird mit dem Memory-Spiel das Gedächtnis des Kindes gefördert, es weckt aber auch die Beobachtungsgabe und das Sprachvermögen ab dem Alter von 2 Jahren. Zudem kann es sich durch das Spielen mit mehreren anderen Kindern mit den ersten Spielregeln vertraut machen (warten, bis man an der Reihe ist, gewinnen oder verlieren) und seine Kontaktfähigkeit entwickeln.



OM TE BEGINNEN

Voordat u het spel begint te organiseren, zorg ervoor dat enkele voorwaarden vervuld zijn. Voorzie een mooi tijdvak om het kind te begeleiden en zorg ervoor dat de speelruimte volledig opgeruimd is. Zo kan het kind zich helemaal op de activiteit concentreren.

HOE SPEELT U? (1 TOT 3 SPELERS)

Dit spel kan ook alleen gespeeld worden, maar het is leuker en gezelliger om eerst enkele spelletjes samen met het kind te spelen, zodat het vertrouwd raakt met hoe het spel wordt gespeeld. Als u meerdere kinderen hebt, kunnen ze met tot drie spelers samenspelen!

1. Leg alle houten jetons met de blinde kant naar boven.

2. Elke speler mag om beurten twee verschillende jetons omdraaien om paren te maken. Als de twee omgedraaide jetons niet bij elkaar horen, moeten ze teruggedraaid worden. De spelers moeten proberen te onthouden wat er op de tekening stond, om de bijhorende jeton te vinden.
3. Als alle paren terug zijn samengesteld, is de speler met de meeste paren de winnaar.

Opmerking: u kunt van de gelegenheid gebruik maken om het kind de naam en het geluid van elk dier aan te leren. Als het kind goed vertrouwd is met het spel, kunt u een evolutieve regel invoeren, waarbij het om een paar te winnen niet alleen twee identieke jetons moet omdraaien, maar ook de naam van het dier moet zeggen en het geluid ervan nadoen!

VOORDELEN

Hoewel het vanzelfsprekend is dat Memory het geheugen van het kind stimuleert, is het ook nuttig om zijn observatievermogen en taal te ontwikkelen vanaf de leeftijd van 2 jaar. Bovendien kan het door met meerdere spelers te spelen, vertrouwd raken met de eerste spelregels (beurt afwachten, winnen of verliezen) en ondertussen sociale vaardigheden aanleren.



PARA EMPEZAR

Antes de empezar a jugar, asegúrese de que se cumplan ciertas condiciones. Prevea tiempo para estar con el niño y despeje la zona de juegos. Le permitirá concentrarse totalmente en la actividad.

¿CÓMO JUGAR? (1 A 3 JUGADORES)

Aunque se le pueda dejar jugar solo, es preferible y más ameno empezar jugando varias partidas con el niño para que asimile la mecánica del juego. Si tiene varios hijos, pueden jugar juntos hasta tres.

1. Coloque todas las fichas de madera boca abajo.
2. Por turnos, un jugador le da la vuelta a dos fichas diferentes para intentar hacer parejas. Si las dos fichas no forman una pareja, hay que volver a ponerlas boca abajo e intentar recordar el dibujo para encontrar la ficha similar.
3. Cuando hayan aparecido todas las parejas, el jugador que tenga más gana.

Nota: puede aprovechar para enseñar al niño el nombre y el sonido de cada animal. Una vez que el niño se sienta cómodo, puede aplicar una regla de juego evolutiva en la que para conseguir una pareja, no bastará con darle la vuelta a dos fichas idénticas, sino que también tendrá que decir el nombre del animal o imitar su sonido.



BENEFICIOS

Aunque es evidente que el Memory desarrolla la memoria del niño, también permite estimular su sentido de la observación y su lenguaje a partir de los 2 años. Además, al jugar varios le permite familiarizarse con las primeras reglas del juego (esperar su turno, ganar o perder) sociabilizándose.



PER INIZIARE

Prima di iniziare il gioco assicuratevi che siano soddisfatte le seguenti condizioni. Accompagnate il bambino e fate in modo che l'area di gioco sia sgombra. In questo modo gli sarà possibile concentrarsi meglio sull'attività.

COME GIOCARE? (DA 1 A 3 GIOCATORI)

Anche se è possibile giocare da soli, consigliamo di iniziare a giocare con il bambino in modo che possa assimilare più facilmente la meccanica del gioco. Se avete più bambini, sappiate che possono partecipare fino a tre giocatori contemporaneamente!

- 1; Disporre tutti i gettoni di legno sul tavolo. Dovranno essere coperti.
2. I giocatori, a turno, scoprono due gettoni per tentare di formare le coppie. Se i gettoni scoperti non formano una coppia, bisognerà coprirli di nuovo e ricordarsi del disegno per trovare quello simile.

3. Quando tutte le coppie sono state formate, si procederà al conteggio per scoprire il vincitore.

Nota: potete approfittare del gioco per insegnare ai bambini il nome e il verso di tutti gli animali rappresentati. Quando il bambino si troverà a proprio agio, potrete proporgli una nuova regola: per formare la coppia non dovrà semplicemente trovare i due gettoni identici, ma anche citare il nome dell'animale e imitare il suo verso!

BENEFICI

Il Memory stimola la memoria del bambino, il senso dell'osservazione e il linguaggio a partire dai 2 anni. Inoltre, il fatto di giocare insieme agli altri gli consente di familiarizzare con le regole del gioco (aspettare il proprio turno per giocare, vincere o perdere), aiutandolo a socializzare.



开始

设置游戏之前，请确保满足一些条件。预计一定的时间陪伴孩子，并确保游戏场地杂物清理干净。使孩子能够完全专注于活动。



怎么玩？（1 到 3 名玩家）

虽然可以一个人玩，但最好是游戏开始时分几个部分，让孩子能够了解游戏机制。如果有多名小孩，可以三个人一起玩！

1. 将所有木质牌朝下放置。
2. 每个回合，玩家翻转两张不同的牌，尝试凑成一对。如果翻转的牌没能凑成一对，必须重新面朝下放置，并尝试记住图形以找到相似的牌。
3. 所有对凑齐后，凑对最多的玩家获胜。

注意：您可以借此机会教孩子每只动物的名字和哭声。孩子熟悉之后，您就可以设立更高级的游戏规则，要赢得一对牌，不光要翻转两张一样的牌，还要说出动物的名字或模仿它们的叫声！

益处

锻炼2岁以上儿童的记忆力，同时可以提升观察力及语言能力。此外，玩几次游戏后能让孩子熟悉游戏规则（等待自己的回合，输或赢），锻炼社会交际能力。



ملاحظة: يمكنك استغلال الفرصة لتعليم الطفل إسم وصوت الحيوانات المرسومة. عند تمكنه من اللعبة، يمكنك وضع قاعدة متطورة تتمثل في ما يلي: للفوز بزوج، على اللاعب ليس فقط إيجاد فيشتين مماثلتين ولكن أيضا تسمية الحيوان أو تقليد صوته.

الفوائد

من الواضح أن لعبة "ميموري" تطور ذاكرة الطفل، ولكنها تحفز أيضا قدرة الملاحظة لديه وكلامه انطلاقا من عمر سنتين. كما أن اللعب مع أطفال آخرين يمكنه من التعود على قواعد اللعب (انتظار دوره، الربح أو الخسارة) والتعامل مع الآخرين.

للبدء

قبل البدء في اللعب، تأكد من وجود الظروف الملائمة لذلك. خصص وقتا كافيا لمرافقة الطفل و تأكد من عدم وجود أي عقبة في فضاء اللعب. فمن شأن ذلك أن يمكنه من أن يركز كلياً على النشاط.

كيفية اللعب (من لاعب 1 إلى 3 لاعبين)

يمكن للطفل اللعب لوحده، إلا أنه من المفضل مرافقته عدة جولات أولاً حتى يفهم آلية اللعبة، وكذلك لتقضية وقت ممتع. إن كان لديك العديد من الأطفال، يمكن جمع 3 لاعبين.

1. ضع كل الفيشات الخشبية مقلوبة الوجه.
2. كلُّ دوره، يقوم اللاعب بقلب فيشتين بحيث يكون وجهها ظاهراً محاولاً تكوين أزواج مماثلة. إن لم تكون الفيشتان زوجاً، يعاد وضعها بحيث يكون وجهها للأسفل ويحاول اللاعب تذكر الرسم حتى يجد الفيشة المشابهة.
3. يفوز باللعبة من تمكن من تجميع أكبر عدد من الأزواج!



Oxybul éveil et jeux
162 boulevard de Fourmies
59100 Roubaix - FRANCE

337886

