

Modes

- **DISCOVERY:** Press any letter or digit on the pad to hear its name.
- **SPELLING:** Press any letter on the pad to hear the spelling of its picture.
- **DICTIONARY (2 levels):** Press the right letters to spell the word given by the game.
- **MATHS GAME (2 levels):** Find the result of a calculation. Press the correct digits to answer. The game recognizes the results and adapts the difficulty of the questions to each child's level.
- **MEMORY GAME (2 levels):** Memorize a series of words, letters and numbers given by the game and press the keys in the same order. First the game gives only one element; if the child types it with no mistake, a second element is added to the series, then a third, etc.
- **QUIZ (2 levels):** Answer questions about letters, words and numbers. Press the letters, the numbers or the "True" and "False" keys to answer.
- **CALCULATOR:** A real calculator to help your child add and subtract numbers up to one million.

Function keys

- **TRUE:** Press this key to answer "True" to the True/False questions in Quiz mode.
- **FALSE:** Press this key to answer "False" to the True/False questions in Quiz mode.
- **LANGUAGE:** Press this key to switch from French to English, or the contrary. The default language is English.
- **LEVEL:** There are two levels in Dictation, Maths, Memory Game and Quiz modes. Press this key to switch from level 1 to level 2 or the contrary. The default level is level 1.
- **REPEAT:** Press this key to hear the last sentence again.
- **VOLUME:** Press this key to switch from volume 1 to volume 2 or the contrary.

Safety measures

INFORMATION TO KEEP:

Please follow the guidelines below to avoid damaging the toy:

- Store the toy in a dry place.
- Keep the toy out of direct sunlight and away from heat source.
- Use only your fingers to press on interactive sections of the pad.
- Do not dismantle the toy in any way.
- Avoid impacts on hard surfaces



This device is stamped with a «selective sorting» symbol relating to the disposal of electric and electronic equipment. This means the product must be dealt with by a system of selective collection in accordance with European directive 2002/96/CE, so it can be recycled and reduce the impact on the environment. For more details, please contact your local administration. Electronic products which are not subject to special collection are potentially dangerous for the environment and public health, as they contain dangerous substances.



Lead (Pb) is more than 0,004%. Please remove exhausted batteries from the product and use designated collection points or recycling facilities when disposing of batteries.



Warning! Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard.

PROBLEMS AND SOLUTIONS

If voices become slow or distorted: replace the batteries.

If an interactive section no longer works when pressed:

- Check that the surface of the pad has not been damaged by a sharp object.
- Switch the toy off and then on again using the button.

IMPORTANT BATTERY INFORMATION:

This toy uses three 1.5V «AAA» (LR03) size batteries. Before installing the batteries, please make sure the toy is switched off. Open the battery compartment located on the back of the toy using a screwdriver. Insert the batteries observing the correct polarity as indicated in the battery compartment. Close the battery compartment.

The batteries provided with this toy are only sufficient to enable testing on store. They are not long-life batteries. To ensure optimal performance we recommend the exclusive use of alkaline batteries. Rechargeable batteries are not recommended as they do not provide adequate power.

Only batteries specified for this product should be used. Do not mix old and new batteries. Do not mix different types of batteries (alkaline, standard [carbon-zinc] and rechargeable [nickel-cadmium]). Be careful to observe the correct polarity when inserting batteries. Do not short circuit the battery terminals. Remove the batteries during long periods of non-use. Do not recharge non-rechargeable batteries. Rechargeable batteries should be removed from the toy before charging. Check batteries regularly. Used batteries should be removed from the toy. Batteries should always be replaced under adult supervision. Rechargeable batteries should only be charged under adult supervision. Do not throw used batteries into fire or nature, or dispose them as household waste. Take them to a local collection point or recycling facility.



333179

Oxybul éveil et jeux
162 boulevard de Fourmies
59100 Roubaix - FRANCE

EDUC4bul

TABLETTE ÉDUCATIVE BILINGUE

Plus de 1500 questions et informations
sur les nombres, les lettres et les mots !

Chers parents,

Merci d'avoir choisi notre **tablette éducative bilingue**.

Ce jouet a été créé avec passion et exigence. C'est un produit évolutif qui accompagnera votre enfant pendant plusieurs années.

Développé avec des enseignants et des pédagogues, ce jouet a été conçu dans le but de familiariser les enfants aux bases des programmes scolaires des classes de Maternelle et de Primaire.

Avec notre **tablette éducative bilingue**, votre enfant aura toutes les chances de son côté pour devenir un as du calcul et de l'orthographe !

26 lettres, 10 chiffres, 7 modes de jeu et 2 niveaux de difficulté
pour tout connaître sur les nombres et sur l'alphabet !



- Découverte
- Orthographe
- Dictée
- Calcul mental
- Jeu de mémoire
- Quiz
- Calculatrice

- Répéter
- Volume
- Niveau
- Langue
- Vrai
- Faux

Mise en marche

Pour mettre le jeu en marche, appuyer sur le bouton ON/OFF situé sur le côté droit de la tablette. Pour éteindre le jeu, appuyer sur ce même bouton.

Niveaux de difficulté

Le jeu comprend deux niveaux de difficulté : le niveau 1 pour les enfants de 4 à 6 ans et le niveau 2 pour les enfants de 6 à 8 ans. Si l'enfant ne choisit pas de niveau, le jeu choisit automatiquement le niveau 1.

Modes

- **DECOUVERTE** : Appuyer sur une lettre ou sur un chiffre pour entendre son nom.
- **ORTHOGRAPHE** : Appuyer sur une image pour entendre l'orthographe de son mot.
- **DICTEE (2 niveaux)** : Appuyer sur les bonnes lettres pour écrire le mot dicté par le jeu.
- **CALCUL MENTAL (2 niveaux)** : Appuyer sur les bons chiffres pour donner le résultat de l'opération. Si l'enfant donne successivement plusieurs bonnes réponses, le jeu lui posera des questions plus difficiles.
- **JEU DE MEMOIRE (2 niveaux)** : Mémoriser la série de mots, lettres et chiffres énoncés par le jeu et appuyer sur les bonnes touches pour la reproduire. Au début, la série se compose d'un seul élément ; si l'enfant peut la reproduire sans erreur, un 2ème est ajouté, puis un 3ème, etc.
- **QUIZ (2 niveaux)** : L'enfant doit répondre à des questions concernant les mots, les lettres et les chiffres. Utiliser les lettres, les chiffres et les touches Vrai et Faux pour répondre.
- **CALCULETTE** : Une véritable calculatrice pour aider l'enfant à faire des additions et des soustractions jusqu'à un million.

Autres touches

- **VRAI** : Appuyer sur cette touche pour répondre « Vrai » aux questions « Vrai ou faux ? » du mode Quiz.
- **FAUX** : Appuyer sur cette touche pour répondre « Faux » aux questions « Vrai ou faux ? » du mode Quiz.
- **LANGUE** : Appuyer sur cette touche pour passer du français à l'anglais ou l'inverse. La langue par défaut est l'anglais.
- **NIVEAU** : Il y a deux niveaux dans les modes Dictée, Calcul mental, Jeu de mémoire et Quiz. Appuyer sur cette touche pour passer du niveau 1 au niveau 2 ou l'inverse. Le niveau programmé par défaut est le niveau 1.
- **REPETER** : Appuyer sur cette touche pour entendre à nouveau la dernière phrase prononcée par le jeu.
- **VOLUME** : Utiliser cette touche pour passer du volume 1 au volume 2 ou l'inverse.

PRÉCAUTIONS

INFORMATIONS A CONSERVER :

Pour éviter d'endommager le jeu, merci de respecter les conseils suivants :

- Stocker le jouet à l'abri de l'humidité
- Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- N'utiliser que les doigts pour appuyer sur les éléments interactifs du jouet.
- Ne pas essayer de démonter le jouet
- Éviter les chocs sur des surfaces dures

Traitement des appareils électriques et électroniques en fin de vie (applicable dans les pays de l'Union Européenne et aux autres pays européens disposant de systèmes de collecte sélective).
Ce symbole, apposé sur le produit ou son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec les déchets ménagers. Il doit être remis à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En s'assurant que ce produit est bien mis au rebut de manière appropriée, vous aiderez à prévenir les conséquences négatives potentielles pour l'environnement et la santé humaine. Le recyclage des matériaux aidera à conserver les ressources naturelles. Pour toute information supplémentaire au sujet du recyclage de ce produit, vous pouvez consulter votre municipalité, votre déchetterie ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Les piles fournies contiennent plus de 0,004% de plomb. Merci de déposer les piles usagées dans les points de collecte prévus à cet effet.

Pb



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petites parties. Danger d'étouffement.

PROBLÈMES ET SOLUTIONS

Les voix sont lentes ou distordues : remplacer les piles.
Un élément interactif ne réagit plus quand on appuie dessus :
- Vérifier que la surface de la tablette n'a pas été endommagée.
- Eteindre et rallumer le jouet à l'aide du bouton

REMARQUES IMPORTANTES SUR LES PILES :

Ce jouet fonctionne avec 3 piles LR03 / AAA (3 x 1,5 V). Avant d'installer les piles, s'assurer que le jouet est éteint. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du jouet à l'aide d'un tournevis et insérer les piles en respectant la polarité indiquée à l'intérieur du compartiment. Refermer le compartiment.

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles de longue durée. Pour un résultat optimal, nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines. Nous vous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

Ne pas recharger les piles. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés. Différents types de piles ou accumulateurs ne doivent pas être mélangés. Les piles ou accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés lorsque cela est possible. La recharge des accumulateurs doit se faire sous la surveillance d'un adulte.

Lors du remplacement de vos piles usagées, nous vous demandons de suivre la réglementation en vigueur quant à leur élimination. Nous vous remercions de les déposer à un endroit prévu à cet effet afin d'assurer leur élimination de façon sûre et dans le respect de l'environnement.



333179
Oxybul éveil et jeux
162 boulevard de Fourmies
59100 Roubaix - FRANCE

EDUC4bul

BILINGUAL EDUCATIONAL TABLET

More than 1,500 facts and questions about numbers, letters and words!

Dear parents,

Thank you for choosing our **bilingual educational tablet!**

This toy has been developed with the utmost commitment and dedication. It is progressive, so your child can learn from it and enjoy it for years to come. Developed in collaboration with teachers and education specialists, this toy was designed with the preschool and elementary school syllabus in mind to help children prepare for their early school years.

With our **bilingual educational tablet**, your child will have every chance to become a maths and spelling genius!

26 letters, 10 numbers, 7 game modes and 2 different levels to learn everything about numbers and the alphabet!



- Discovery**
- Spelling**
- Dictation**
- Maths game**
- Memory Game**
- Quiz**
- Calculator**

- Repeat**
- Volume**
- Level**
- Language**
- True**
- False**

Getting started

To start the toy, press the ON/OFF button located on the right side of the pad. To turn the game off, press this button again.

Learning levels

The game includes two learning levels: level 1 for ages 4-6 and level 2 for ages 6-8. Level 1 is the default level if the child does not select a level.