

# Jeu de 7 FAMILLES DES ANIMAUX

35  
cartes

Dès  
4 ans

2 à 5  
joueurs

**7 familles de 5 membres :**  
le papa, la maman, le frère, la sœur et le bébé



Perroquet



Pingouin



Loup



Chien



Chat



Dauphin



Lion

## BUT DU JEU :

Reconstituer le plus de familles possible.

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur le plus jeune commence et la partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Chacun range ses cartes par familles. Le reste du jeu constituera la pioche.

30  
min

- Le premier joueur demande une carte au joueur de son choix (« Dans la famille Lion, je voudrais le bébé »). Pour demander une famille, il doit avoir au moins une carte de cette famille dans son jeu.
  - Si le joueur a la carte demandée, il la donne au premier joueur. Celui-ci peut ensuite demander une autre carte à n'importe quel joueur, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'obtienne pas la carte demandée.
  - Si le joueur n'a pas la carte demandée, le premier joueur pioche une carte. S'il retourne la carte demandée, il peut rejouer. Sinon, c'est au joueur suivant de jouer.
- Quand un joueur reconstitue une famille, il étale les 5 cartes devant lui – dans le bon ordre, pour découvrir le décor ! Il peut ensuite rejouer.

## FIN DE LA PARTIE :

La partie s'arrête quand toutes les familles sont reconstituées. Le gagnant est celui qui a réussi à former le plus de familles !

## QUE SE PASSE-T-IL SI...

- ... un joueur n'a plus de cartes ? Il peut piocher une carte dans le jeu du joueur de son choix pour continuer la partie.
- ... la pioche est finie ? On passe son tour !
- ... on veut corser le jeu ? On décide qu'un joueur n'a pas le droit de demander deux fois de suite un membre d'une même famille.