

P'TITBAC

L'INCONTOURNABLE JEU !



Déroulement d'une partie

1. Chaque joueur prend une feuille de score et se munit d'un stylo pour écrire les mots qu'il va trouver.
2. Un joueur choisit au hasard une première fiche thème parmi les 10 et l'intercale sur le support de jeu, de manière à ce qu'elle soit visible par l'ensemble des joueurs.

Note : la couleur du contour des fiches indique le niveau de difficulté (vert : facile et rouge : difficile)

3. Ce même joueur plonge la main dans le sac pour piocher une lettre au hasard.
4. Top ! Tous les joueurs doivent alors trouver et écrire un mot qui commence par la lettre tirée pour l'ensemble des quatre questions. Le premier joueur à avoir écrit l'ensemble des mots sur sa feuille de score crie "SCORE !" et met fin au tour. Si un ou des joueurs sont en train d'écrire un mot, ils ont le droit de terminer d'écrire ce mot.

Note : c'est la première lettre du mot principal qui compte et non celle de l'article ou du pronom

5. Il est temps de comparer les résultats et de compter les points :
 - a. Si un joueur a été le seul à trouver un mot, il marque **2 points**
 - b. Si deux joueurs ou plus ont trouvé le même mot, ils marquent **1 point chacun**
 - c. Si le joueur n'a pas trouvé le mot, il marque **0 point**

*Note : quand un mot ne fait pas l'unanimité, si au moins la moitié des joueurs l'accepte, le joueur marque **1 point**. Si ce n'est pas le cas, le joueur marque **0 point**.*

6. Au tour suivant, un autre joueur choisit une nouvelle fiche thème et ainsi de suite. Au bout de 10 tours, le joueur qui comptabilise le plus de points est déclaré vainqueur.

Note : Pour corser la partie, vous pouvez ajouter une limite de temps pour chaque tour.

Variante

Cette variante se joue par équipe de deux. Le premier joueur de l'équipe joue selon les règles du jeu et une fois qu'il a trouvé les quatre mots commençant par la lettre tirée et correspondant au thème imposé, il doit les faire deviner au deuxième joueur de son équipe en lui donnant un indice par mot. Si le joueur devine le mot et qu'il correspond bien au thème, l'équipe remporte un point par mot. Au bout de dix tours, l'équipe ayant le plus de points remporte la partie.

